



Krybskytteleg

Formål:

Formålet er at få kendskab til og at lære lidt om jagt, jagtetik. Måske kan man få nogle historier fra den virkelige verden fortalt, få lavet nogle fysiske aktiviteter og få stimuleret fantasien.

Sted:

Skoven. I et afgrænset skovområde, f.eks. ved overnatningspladsen.

Området omkring shelterpladserne ved Lodbjerg Fyr, Stenbjerg/(Istrup her er ikke vand), Sårup og Tved og flere andre steder, de fleste steder har Naturstyrelsen udgivet foldere, ellers er der et ganske godt kort i folderen Nordsøruten / Vestkyststien, alle folderne kan hentes på nettet eller ved henvendelse til dit lokale turistinformation.

Klassetrin:

12-14 år.

Årstid:

Hele året

Forløb:

Inden for et bestemt område placeres 50 papkort (A4 størrelse) med dyrenavn på hver. Der er jagtforbud i skoven.

Lav 2 hold (krybskytter og skovløbere).

Hver person på krybskytteholdet får en papirstrimmel hæftet fast på højre skulder. Hver papirstrimmel gør det ud for et liv.

En forhistorie læses op for deltagerne inden legen begyndes:

"Ude i det barske Vestjylland, hvor marehalmen gror, holder krybskyttebanden "klitluskerligaen" til. De spreder rædsel og terror ude på klitheden på deres jagt efter vildt. Heldigvis er de barske skovløbere på mærkerne for at fange banditterne. (en typisk skovløber børster tænder med en levende hugorm, æder spaghetti med en møggreb og bruger nr. 47 i træskostøvler)"

Krybskytterne går ned i den ene ende af området til "krybskyttehuset", mens skovløberne spreder sig ud over området.

På et givet signal går krybskytterne på jagt- de går ud og leder efter dyrekort. Et dyr er skudt, når krybskytten har taget et kort, og uden at blive taget, afleverer det i "krybskyttehuset". Krybskytterne må kun have et kort på sig af gangen.

Skovløberne forsøger at fange krybskytterne. De arresterer dem ved at tage deres papirstrimmel. Hvis krybskytten har et dyrekort, afleveres dette til skovløberen, som gemmer det bag egen linje og genudsætter det efter legen.

Hvis krybskytten ikke har et dyrekort, er der tale om en ulovlig arrestation.

Papirstrimlen afleveres derfor tilbage og skovløberen går skamfuld tilbage til egen baglinje, før han igen må fange krybskytter.



Krybskyttelegen kan kombineres med et besøg af f.eks. en naturvejleder, jæger, eller klitplantør/skovløber.

Forberedelse:

Alle store naturområder med vildt har til tider besøg af jægere, der enten jager på ulovlige tidspunkter eller på områder, hvor det ikke er tilladt at jage.

Det er de såkaldte krybskytter. En krybskytte er nu om dage en simpel forbryder, men i gamle dage ofte en slags helt, der udfordrede herremændene ved at jage deres dyr om natten (f.eks. Robin Hood).

Jagtloven angiver hvor og på hvilke tider vildtet må jages.

Tidsforbrug:

Legen må ikke vare mere end 10-15 min.

Herefter byttes der roller eller også afsluttes legen ved at tælle, hvem der har klaret sig bedst (hvem har flest dyrekort).

Materialeliste:

50 A4 papkort med dyrenavne.

Papirstrimmel (crepepapir)

HUSK at indsamle kort igen (ellers kommer den rigtige skovløber efter jer!)